d) 反射法データ解析 (大宮 - 野田測線)

本節では、大宮 - 野田測線の反射法データ処理内容について記述する。

)フォーマット変換及びデータ編集(Format Conversion and Trace Edit)

フィールドデータに記録された原記録(GDSPS-4 SEGY Format)について、SiperX(JGI Internal Format) フォーマットへ変換を行った。記録中に見られるデッドレコードについては、これらをスキップして編 集した。さらに、発振番号順にソートした。このため、レコード番号とフィールドレコード番号(オリ ジナルレコード番号)は異なっている。

)トレースヘッダーへの測線情報の入力(Geometry Application)

SuperX トレースヘッダーに関して、発振点、受振点及び各 CMP のインデックス、 座標、 標高値、 オフセット距離、 基準面標高値等の測線情報を入力した。データ解析における基準標高面は平均海水面に 設定された。また、CMP 重合測線は下記の基準によって決定された。

CMP 間隔..... 25.0m

重合測線からの最大偏倚制限... 1250m

CMP 重合測線、および、重合測線からの最大偏倚制限の決定に際しては、試行錯誤的に比較テストを 行って決定した。

) 屈折波初動解析(Refraction Analysis)

改良型タイムターム法による屈折初動解析を行い、受振点及び発振点タイムターム値と表層基底層速度を算出した。この手法では解析対象とする屈折面が2次元ブロックに分割され、各ブロックに対して 表層基底層速度が定義される。タイムターム法解析には、以下のパラメータが採用された。

初動読み取り位相..... 正のピーク位置

表層基底速度を求める際のブロック区分......5000m

屈折波インバージョンに用いるオフセット距離...... 50-2000m

表層速度として受振点側及び発振点側共に800m/secを採用した。この値は表層速度を変化させた重合 スキャンによって確定した。図53に、改良型タイムターム法による解析結果を示す。



図 53 タイムターム法によるインバージョン結果(表層基底部)

)初動ミュート(First-break Mute)

強振幅の屈折波初動部分を抑制する目的で、以下のパラメータによる初動抑制処理を実施した。

テーパー長...... 200msec ミュート位置のスライディング速度...... 2500m/sec

)振幅補償(Gain Recovery)

弾性波の震源からの伝播に伴う幾何減衰、多層構造内を透過、多重反射することによる伝播損失及び 非弾性効果による減衰、さらには受振点、発振点毎のカップリングの相異に起因する振幅特性の変化を 補償することを目的として、振幅補償を行った。下記の自動振幅調整をデコンボリューションの前後に 適用した。

Instantaneous AGC[ウィンドー長.....1000msec]、デコンボリューション前

Instantaneous AGC[ウィンドー長.....600msec]、デコンボリューション後

)デコンボリューション(Deconvolution)

デコンボリューション処理は、トレースごとにオペレータを設計して適用した。処理のパラメータに ついては、100%セクション断面を確認しながら、以下のパラメータが採用された。

予測距離		20msec
零オフセット位置における設計ゲート	2000msec	[Non-TV]
オペレータ長		240msec
プリホワイトニングファクター		5.0%

アルゴリズム..... 'Trace by Trace Decomposition '

尚、デコンボリューション適用に際しては、零位相であるバイブレータ震源のスウィープ波形(探鉱 機'A/D Decimation Filter(DCF)'及び相互相関処理実施後のスウィープ波形)について、最小位相変 換処理を適用した。

) 共通反射点編集(Common Midpoint Sorting)

上述)のパラメータによって、共通反射点の編集が実施された。

) 浮動基準面に対する静補正(Static Corrections to FDP)

浮動基準面に対する静補正を実施した。表層補正値は、前述)の屈折波初動解析による結果を用いて 計算された。本調査の基準面(Datum)は平均海水面に設定されたが、絶対値の大きい標高補正値の適用 を回避するため、CMP アンサンブル上において平均標高を定義し、これを浮動基準面(FDP: 'Floating Datum Plane')とした。この FDP の計算には CMP 内のオフセット距離範囲 0 300m の比較的 'Near'ト レースが用いられた。

) 速度解析(Velocity Analysis)

以下に示す定速度重合法による速度解析を実施した。尚、残差静補正後に再解析がなされている。図 54、55 に速度解析例を示す。

解析点間隔		1250m
解析速度数	43(1400	5000 m/sec)







図 55 反射法速度解析結果例 (CDP 500)

) NMO 補正(Normal Moveout Corrections)

速度解析によって求められた重合速度-時間の関数を時間-空間方向に内挿し、その速度テーブルに従って NMO 補正を適用した。NMO 補正に伴う波形の伸長及び 'Far 'オフセット側に残留する屈折波初動部 分を抑制するように、下記のストレッチミュートを実施した。この結果、以降の処理にはアウトサイド ミュート処理は実施していない。

広角反射波を強調する処理として、特に深部で'Far'オフセット側のデータにウエイトを高くする目的で、インサイドミュート処理を CMP アンサンブル毎に設計して適用した。

テーパー長...... 4000msec

ミュート位置のスライディング速度..... 2000m/sec

スタート時刻...... 'Space-variant '

この結果、基盤のイメージが若干改善されたため採用したが、その効果は小さかった。なお、通常は この処理は行われない。

xii) S/N 比に応じたショット記録の重み付け、ミュート

基盤反射のイメージを強調する目的で、S/N 比の低い発振記録に対しては時間方向にミュート処理を 追加した。さらに、S/N 比の高い発振記録に対しては、重みづけをして、ノイズに埋もれている深部イ メージの改善を試みた。具体的には、各発振ごとにバイブロサイスのフォース、重合数、台数により震 源エネルギーを数値化し、これを基に発振記録を4つの品質にランク分けをして、それぞれに対して下 記の重み付け、ミュート処理を施した。

ランク1(大型バイブロサイス4台、ハイフォースレベル)............2-3倍に強調

ランク2(ランク1以外).....そのまま

この結果、基盤のイメージが若干改善されたため採用したが、その効果は小さかった。なお、通常は この処理は行われない。

xiii) 残差静補正(2D Residual Static Corrections)

NMO 補正後の CMP アンサンブルを入力として、基準トレースとの相互相関関数から得られる最大ラグ 値を用いて 'Surface-consistent 'な発振点、受振点残差静補正量を LTI (Linear Travel - time Inversion) によって統計的に計算し、これを適用した。

時間シフトの最大許容値......8msec

時間ウィンドゥ..... 200-1200msec

xiv) NMO 重合(NMO Stack)

xv)帯域通過フィルター(Bandpass Filter)

反射波の有効周波数帯域が周波数成分解析によって決定され、以下の零位相帯域通過フィルターが採 用された。

> オペレータ長...... 500 msec 周波数通過帯域往復走時...... 0.0-1.2sec / 通過帯域[10 - 40Hz] 1.2-2.5sec / 通過帯域[5 - 35Hz]

> > 2.5-8.0sec / 通過帯域[5 - 30Hz]

これらの通過帯域のフィルターパラメータは線型内挿される。

xvi)基準面補正(Datum Corrections)

浮動基準面から基準面への、時間補正が適用された。

xvii) 周波数-空間領域差分時間マイグレーション(F-X FD Time Migration)

時間断面上の反射点位置を実際の位置に移動させ、回折波を回折点に復元することを目的として、周 波数-空間領域差分時間マイグレーションを適用した。

最大傾斜角..... 15 度

下方外挿時間ステップ..... 4 msec

xviii) 周波数 空間領域予測フィルター(F-X Prediction Filter)

周波数-空間領域に於いて複素型予測フィルターを設計、適用して、ランダムノイズを抑制し相対的に S/Nを向上させる以下の F-X 予測フィルター処理を実施した。

オペレータ長	5 CDPs
空間ウィンドー長	50 CDPs
時間ウィンドー長	1000 msec

通常は、この処理はマイグレーション処理の前に行われることが多いが、今回は基盤のイメージング が概して弱いために、マイグレーション処理後に行った。このため、基盤以深のイベントが通常より強 調されている。ただし、真の反射イベントだけでなく、マイグレーションノイズや重複反射も同じ様に 強調されるので、解釈には注意を要する。

xix) 深度変換(Depth Conversion)

図 56 に示した重合速度プロファイルから、時間及び空間方向に平滑化した平均速度分布を用いて、

'Vertical Stretch'法による深度変換を実施した。

以上の処理ステップを逐次経ることによって、図 57 の重合処理断面図、図 58 の時間マイグレーション か断面図が得られた。また、これらの重合記録及び時間マイグレーション記録を用いて深度変換を実施 した結果を、図 59 に示した。







図 57 重合時間断面図



図 58 マイグレーション時間断面図



図 59 マイグレーション深度断面図