観測に基づく 都市の地震被害評価技術の開発

- •地震動・地震応答の大規模数値解析手法の開発
 - ・表層地盤と構造物の都市モデルを構築し、大規模数値 解析によって地震動と構造物地震応答を計算
 - •入力はMeSO-net等で観測したデータ
 - ・サブプロジェクト②との連携(地震被害評価)
- 大規模数値解析結果の先端可視化技術の開発
 - ・三次元視とマルチスケールが可能な可視化
 - ・応急評価に使えるよう高速処理
 - ・サブプロジェクト③との連携(可視化技術)

H28年度の計画





レプリカ交換モンテカルロ法(REMC)に よる地震動イメージング (Kano et al. 2017)

◆REMCを用いて、MeSO-netの観測波形を定量的に説明する 地下構造・震源に関するパラメータを推定し、波動方程式に 従うイメージングを行う

◆理論波形の計算は波数積分法[Hisada 1995]を用いる

- ・3層+半無限の水平成層構造を仮定
- ・モデルパラメータは各層の層厚と地震波速度・ 震源位置・発震時刻・すべり量 仮定した地下構造
- ◆ REMC: 確率分布からサンプリングを 行う一手法
 : 多峰性のある確率分布から比較的

効率よくサンプリング可能

Layer 1 (Vp_1, Vs_1, h_1) Layer 2 (Vp_2, Vs_2, h_2) Layer 3 (Vp_3, Vs_3, h_3) Half space \bigstar Source (location, origin time, magnitude)

観測点





大規模被害評価に必要な入力地震動(<1Hz)の評価が可能





応急評価に向けた地下構造 データベースの構築

- ◆既に発生した地震の観測波形を用いて、特定の地域の地震 およびイメージングの対象領域に対する、応急評価用の 地下構造データベースを構築
- ◆実際の地震発生時には、データベースを初期値とし、 REMCで地震動イメージング・応急評価を行う



大規模自由度系へのデータ同化

N~10⁹ 倍実数で ~ 10EB = 10⁴ PB cf. 京コンピュータ フルノード 1.26PB 現実的に不可能

大自由度系に対するデータ同化手法の開発が必須 $factor alpha = e^{2} \triangle \phi + \phi (1 - \phi) \left(\phi - \frac{1}{2} + m \right) |m| < \frac{1}{2}$ $\tau, \epsilon, m \ dx = \theta \ e^{2} \ dx + \phi (1 - \phi) \left(\phi - \frac{1}{2} + m \right) |m| < \frac{1}{2}$ $\tau, \epsilon, m \ dx = \theta \ e^{2} \ dx = 0.1 \tau \ \Delta x = e^{2}$ factor alpha = 0 factor alpha = 0 factor alpha = 0factor alpha = 0

大規模データ同化のための 革新的4次元変分法の開発





連続場の数値計算



Navier-Stokes方程式. Phase-fieldモデル....

計算が大規模化





4次元ハイブリッドデータ同化による 地殻活動・地震活動予測システムの構築

◆陸域・海域観測と、列島規模の大規模数値計算を 統合したデータ同化システムを構築し、地殻活動・ 地震活動の予測へ



平成28年度の主な課題

▶ 木造家屋用簡易モデルの導入

・設計基準や実験結果を考慮したモデルパラメタ設定方法を検討。 (簡易モデル=GIS情報・建物年代情報のみから自動作成するモデル)

> 実被害地域への適用・既往方法との比較

- ・実被害地域をモデル化して地震応答シミュレーションを行い、設定した 木造建物モデルの応答を実被害と照合。(簡易モデルの妥当性確認)
- ・前年度までに開発した地震被害評価法を上記に適用。併せて被害曲線に基づく方法と比較。(簡易モデル+被害評価法の実用性評価)

・課題の抽出

個別建物シミュレーションによる被害推定





個別建物シミュレーションによる被害推定





実被害分布とモデル応答 (最大層間変形角)との対比



最大層間変形角 θ max

▶ 被害関数に基づく方法

①JMA,KNETの計測震度(点情報)から 地表面震度(面情報)を算定

- •藤本・翠川(2005) [Vmax⇔震度]
- 「地表Vmax⇔基盤Vmax]
- ・逆距離加重補間「点⇒面への補間]

内閣府2013を適用(下図:全壊率の場合)



個別建物シミュレーションによる被害推定





個別建物シミュレーションによる被害推定

> まとめ

- ・限られた情報から自動作成した簡易モデル(木造家屋用)でも現実 的な精度で応答量を評価できそうである。
- ・シミュレーションに基づく被害推定法を実際の被害地域に適用した 結果,方法の実用性が示された。

▶ 今後の課題

・他の実被害地域への適用による精査,実験値の反映等に基づくモ デルパラメタの検証・調整,被害評価指標の検討 など H28年度の取り組み(まとめ)

- 1. 小型6軸地震センサの開発
 - ➡ H26年度からの継続.本年度は消費電力の実測,計算能力の確認, 特定小電力無線を用いた通信実験を実施.
- 2. 層間変形角の計測実験
 - ➡ H27年度からの継続. MEMS加速度計のバイアス変化から残留層間 変形角を, MEMSジャイロセンサから層間変形角の時系列を推定. 1次元振動は成功し, 3次元振動への拡張に着手.
- 3. 非線形応答波形からの損傷検出
 - → AR(Auto-Regressive)法を用いた非線形波形検出を試みた.数値シ ミュレーションにより既存のDI (Damage Index)を検証したが失敗.
- 4. AIを用いた損傷検出の試み
 - ⇒ 数値シミュレーションによるビッグデータの生成とAI(Artificial Intelligence) を用いた損傷検出に着手。
- 5. 構造部材の局所破壊の検出の試み
 - ➡ 部材破壊時の衝撃を計測. 高周波成分が非常に大きく, MEMS加速度計 により大振幅のAE(Acoustic Emission)の検出の可能性を確認.

1. 小型6軸センサの開発(ハードウェア開発)



試作2号機の回路基板(H27年度試作)

 マイコン(PIC), MEMS加速度計, MEMSジャイロセンサ, フラッシュメ モリ等を搭載



試作3号機(H28年度開発の無線加速度センサ)

1. 小型6軸センサの開発(消費電力)

100Hzの加速度データを無線送信した場合の算定結果

動作状態	動作時間 [s]	消費電流 [mA]	電源効率 [%]	リチウム3.6 電流	1日換算の 消費電流 mA
CPU+加速度	330	41	80	46.98	0.1794
CPU+無線	1230	84	80	96.25	1.3702
スタンバイ	84840	0.2	60	0.3055	0.3000
合計	86400	-	-	-	1.8496

1日6分程度,100Hzで加速度計測した場合,全データを特定小電力無線で送信すると,1日平均で2mA程度の 消費電力、1日に必要なバッテリー容量は約48mAh.(太陽電池パネルによる電力供給は含まず)

➡ スタンバイ時には 0.2mA (実測では0.3mA), 大きな加速度検出でデータ を保存し, 損傷判定指標を計算, 結果のみを無線で送信すべき

1. 小型6軸センサの開発(演算能力)

Float (24bit) データを PIC マイコン上で FFT演算 (固有振動数を損傷判定指標とした場合を想定)



➡ 512サンプル(100Hzで5.12秒に相当)のデータ長で0.35秒程度の演算時間. 5分程度のデータ長では110秒程度が必要.

[➡] 平均2mAでは、バッテリ動作による生データ取得は困難

2. 層間変形角の計測実験(1軸振動実験) 🔶 1軸では成功



2. 層間変形角の計測実験(3次元慣性航法の導入) \leq

継続中

0

cos φ

0

– sin φ

cos φ

姿勢角(ロール,ピッチ,ヨー角)を次式で推定

 $\boldsymbol{\psi}(t) = \boldsymbol{\psi}(t - \Delta t) + R_{Body}^{NED}(t)\boldsymbol{\omega}_B(t)\Delta t$

ただし、回転行列は – sinψ 0] [*cos* θ 0 *sin*θ][1 $[\cos \psi]$ $R_{Body}^{NED} = \begin{bmatrix} \sin\psi\\0 \end{bmatrix}$ 0 cos ψ 0 0 1 0 $1 = \sin \theta = 0$ 0 $\cos\theta$ $0 \sin\phi$

角速度の計測データは

$$\boldsymbol{\omega}_{B}(t) = \begin{pmatrix} \omega_{x,B}(t), & \omega_{y,B}(t), & \omega_{z,B}(t) \end{pmatrix}^{T}$$

⇒ 現状, 3次元慣性航法を導入すると, 上手く計算できない. (赤,緑は本来は回転していないはず,誤差の累積による)



2. 層間変形角の計測実験(残留層間変形角の推定) 🖒 成功

1次元であれば層間変形角の時系列は計算可(ただし,ローカットフィルタ有) 小 経験最大層間変形角は計測できないが、短時間での Peak to Peak は信頼できそう ₽ 次善の策として、MEMS加速度計で残留層間変形角を推定



バイアスの変動を計測したところ, 地震前後で 0.1 [deg] の精度は達成できそう!



DIを使用して損傷を判定できる可能性がある、という報告があったため、数値シミュレー ションで試してみましたが、中破程度の損傷の場合、本解析では検出できませんでした.

4. AIを用いた損傷検出の試み ⇒ 継続中

計測できるもの:加速度,角速度

⇒ 損傷と強い層間をもつ指標を開発したい!

現在進めている方法

地震動(気象庁HPより)または 種地震を基に地震動を大量生産

構造モデルへ入力(例えばMSSモデル)

刅

₽

弾性応答/弾塑性応答の角速度、加速度波形

↓ Deep Learning などの機械学習

指標化/定量化

Deep Learning までは着手しているが、指標化は難航中(今後も継続)

5. 構造部材の局所破壊の検出の試み

そもそもMEMSセンサで計測するのは100Hzまでの加速度/角速度で良いのか?

⇒ 部材が破壊されるときの衝撃は、もっと高周波のはず!



- 1. 小型6軸地震センサの開発
 - ➡ H26年度からの継続.本年度は消費電力の実測,計算能力の確認, 特定小電力無線を用いた通信実験を実施.
- 2. 層間変形角の計測実験
 - ➡ H27年度からの継続. MEMS加速度計のバイアス変化から残留層間 変形角を, MEMSジャイロセンサから層間変形角の時系列を推定. 1次元振動は成功し, 3次元振動への拡張に着手.
- 3. 非線形応答波形からの損傷検出
 - ◇ AR(Auto-Regressive)法を用いた非線形波形検出を試みた. 数値シ ミュレーションにより既存のDI (Damage Index)を検証したが失敗.
- 4. AIを用いた損傷検出の試み
 - ⇒ 数値シミュレーションによるビッグデータの生成とAI(Artificial Intelligence) を用いた損傷検出に着手。
- 5. 構造部材の局所破壊の検出の試み
 - ➡ 部材破壊時の衝撃を計測. 高周波成分が非常に大きく, MEMS加速度計 により大振幅のAE (Acoustic Emission)の検出の可能性を確認.

大規模数値解析結果の 先端可視化技術の開発

業務目的(全期間)

地震被害評価は大規模数値解析の計算結果に基づくが、これには膨大な量の計算結果を効果的に可視化することが必須となる。3次元視と マルチスケールが可能な可視化を開発するとともに、応急評価に使え るよう高速処理も併せて実現する.

平成28年度業務目的

大規模数値解析法によって得られた様々な都市地震被害データを、 a) 3次元視とb)マルチスケールで、かつ、マルチスクリーンで可視化し、 先端可視化技術の有効性を検証する。

地震被害の可視化のみならず、サブプロジェクト③において得られた <u>c)火災被害の解析結果の可視化</u>が自動化できるよう、可視化技術の共 有化を図る。 a) 都市地震応答把握のための3次元立体可視化システム



3D DLPリンク方式による3次元立体可視化の原理

a) 都市地震応答把握のための3次元立体可視化システム



3次元立体 可 祝 化 表 示 時 (二重に見えているが,) 右目用の映像と左目用の 映像が可視化されることで、奥行きが与えられる. b)都市地震被害データのマルチスケール、かつ、マルチスクリーンによる可視化



b)都市地震被害データのマルチスケール、かつ、マルチスクリーンによる可視化



マルチスクリーンにおけるマルチスケールによる可視化の例 左側画面は街区全体を簡易モデル表示。 右上・右下画面は異なる街区を詳細モデル表示。

c) 火災被害の解析結果の可視化技術の共有化



c) 火災 被害の 解析結果の 可視 化技術の 共有 化



火災延焼シミュレーションの可視化の例

左側画面は街区全体の火災被害を簡易モデル表示. 右上・右下画面は異なる街区での火災被害の詳細モデル表示.