○トークンについて

| | Wisteria/BDEC-01 | Wisteria/BDEC-01 | Miyabi-G | Miyabi-C |
|----------|--|------------------|-------------|-------------------|
| | Odyssey | Aquarius | Wilyabi-G | Wilyabi-C |
| トークン消費係数 | 1.00 (1ノード当たり) ※優先利用ノード群 の場合は1.50 | 24.00 | 1.00 | 0.80 (1ノード当たり) |
| | | (1ノード当たり、 | (1ノード当たり) | |
| | | 8GPU搭載のため) | 0.25 | |
| | | 3.00 | (MIG利用時、1イン | |
| | | (1GPU当たり) | スタンス当たり) | |

※トークン(ノード時間積)の算定例:

- ・「△△計算」○○ノード×○○時間×○○回×利用ノードの消費係数=○○トークン
- ※Wisteria/BDEC-01 Aquarius の場合のみ
- ・「 \triangle のGPU化 | \bigcirc OGPU× \bigcirc O時間× \bigcirc ○回×GPU消費係数 (3.00) = \bigcirc トークン

○換算率(資源の移行時)

| | 移行先 | | |
|------------------|------------------|--------|--|
| | Wisteria/BDEC-01 | Miyabi | |
| Wisteria/BDEC-01 | - | 0.3 | |
| Miyabi | 3.3 | - | |

※ 移行先に追加されるトークン量 = 移行トークン量×係数